

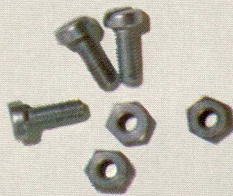


# FUNKSPRUCH AN ALLE JUNGEN

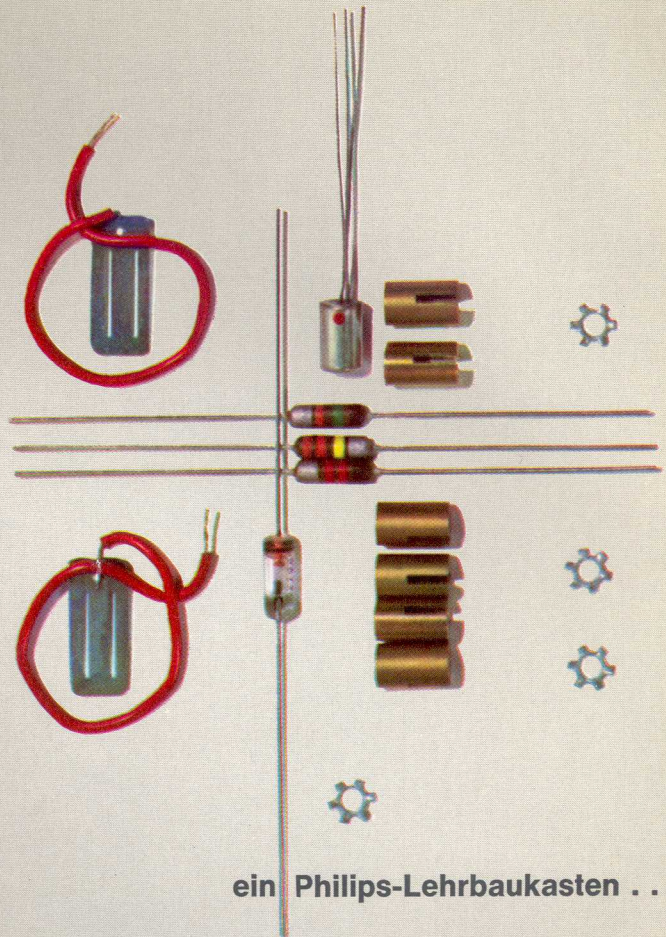


In der Kanzel der neuen Boeing 727





Ein Schraubenzieher . . .



ein Philips-Lehrbaukasten . . .

### **. . . bau Dir eine technische Wunderwelt daraus.**

Jeden Tag wird irgendwo auf der Welt eine neue technische Höchstleistung vollbracht. Du bewunderst sie und möchtest auch dabei sein. Aber Du weißt selbst, daß Du vorher noch in der Schule eine Menge „kleine Dinge“ lernen mußt. Je mehr, um so besser. Je genauer, um so besser. Was Du aber noch nicht weißt: Du kannst auch beim Spielen sehr viel lernen. Unsere Techniker und Wissenschaftler haben Lehrbaukästen für Dich zusammengestellt: „Interphon-Experimente“, „Elektronik-Experimente“, „Mechanik-Experimente“ und „Radio-Experimente“. Mit diesen Baukästen kannst Du die tollsten und interessantesten Geräte basteln. Du nimmst Dir die übersichtlichen Anleitungen zur Hand und baust nach den illustrierten Vorlagen. Ehe Du Dich versiehst, ist es schon fertig: Das Lauschgerät, das Radio, die Wechselsprechanlage, die Uhr, die Pumpe usw. Jedes Gerät funktioniert ganz großartig.

Philips Baukästen bieten Vorteile, die für Dich und Deine Eltern ganz besonders wichtig sind:

- ★ **Das Basteln ist vollkommen gefahrlos, denn einfache Batterien sind die einzige Stromquelle.**
- ★ **Es gibt kein Löten, nur Steck- und Schraubverbindungen.**
- ★ **Alles, was Du bastelst, funktioniert so präzise wie ein „richtiges“ Gerät.**
- ★ **Du brauchst keine technischen Vorkenntnisse, spielend lernst Du.**
- ★ **Ausführliche Anleitungsbücher helfen Dir beim Zusammenbau.**
- ★ **Technische Erläuterungen erklären Dir die technischen Zusammenhänge.**
- ★ **Philips Lehrbaukästen werden von Pädagogen anerkannt.**

Bitte, schau Dir an, was wir auf den folgenden Seiten über unsere Lehrbaukästen geschrieben und abgebildet haben. Und dann: Viel Spaß beim Basteln!





# INTERPHON- EXPERIMENTE



Bau Dir eine Sprechanlage und probier sie gleich mal aus. Beim Zelten kannst Du mit Deinem Freund im anderen Zelt oder im Ferienlager von einem Haus zum anderen sprechen, besser als durch's Telefon. Du kannst sie auch zu Haus benutzen und überall hin mitnehmen. Die Wiedergabe erfolgt über Lautsprecher. Die Sprechanlage besteht aus zwei Geräten. Eins, wo Du hineinsprichst, das andere, in das Dein Freund hineinspricht. Dazu sagt man Wechselsprechanlage. Außerdem kannst Du mit zusätzlichem Draht die Sprechentfernung noch erweitern. Alles baust Du selbst zusammen und lernst etwas über die Technik Deiner Anlage. Was meinst Du, wie Deine Freunde über Deine gebastelte technische „Erfindungsgeschäft“ staunen.



Der Baukasten ist reichhaltig ausgestattet:  
2 Gehäuse, 2 Lautsprecher, 3 Transistoren, 22 elektrische Teile, 144 mechanische Teile.

DM 79,—





# ELEKTRONIK-EXPERIMENTE

Das ist die ganz große Überraschung: Bis zu 22 verschiedene elektronische Geräte kannst Du mit dieser Baukasten-Gruppe bauen. Und was für tolle Geräte! Schon beim Zusammenbau und dann beim Spielen bekommst Du Einblicke in die großen Geheimnisse der Elektronik.

## Baukasten EE 8:

Morseübungsgerät, Blinklicht, automatisches Nachtlicht, Feuchtigkeits-Anzeiger, Verstärker für Plattenspieler, Rundfunkgerät mit einem Transistor für Kopfhörer, Zwei-Transistor-Empfänger, Lichtkontroll-Anlage. Reichhaltige Ausstattung: 30 elektrische und 101 mechanische Teile.

DM 45,—

## Baukasten EE 20:

Lauschgerät, Einbrecher-Alarmanlagen, Zeitschalter, akustisches Relais, elektronische Orgel, Morsegerät mit Lautsprecher, Wechselsprechanlage, Universal-Meßeinrichtung, Drei-Transistor-Empfänger mit Lautsprecher, NF-Verstärker, Gegentakt-Verstärker, Mischverstärker für Mikrofon und Plattenspieler. Und außerdem die 8 Geräte, die unter Baukasten EE 8 aufgeführt sind. Bauteile dieses Kastens: 42 elektrische und 155 mechanische Teile.

DM 75,—



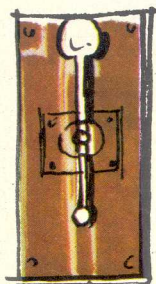
## Baukasten EE 8/20:

ergänzt den kleinen Baukasten EE 8 zum großen Baukasten EE 20.

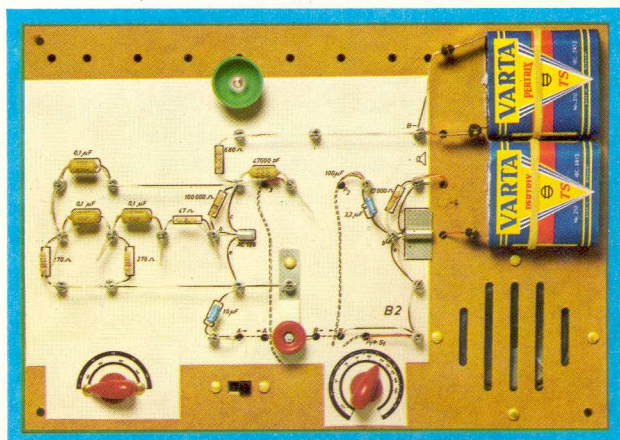
DM 35,—



# MORSEGERÄT



„— . . . —“ Morsezeichen — für jeden Funker eine lebendige Sprache. Sie sind auf einsamen Reisen durch die 7 Weltmeere oft die einzige Verbindung mit der Umwelt. Mit Deinem Baukasten kannst Du elektronische Morsegeräte — vom Übungsgerät bis zur Gruppenanlage — bauen.

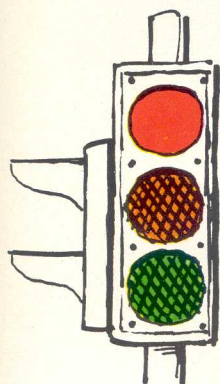
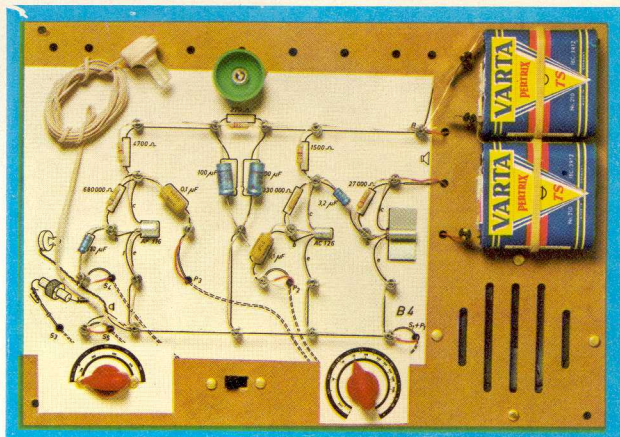






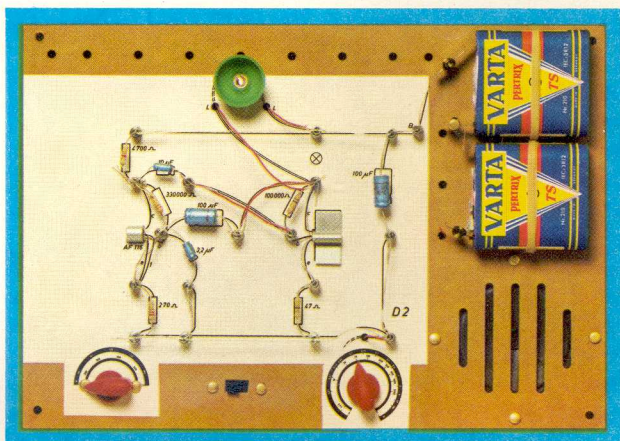
## LAUSCHGERÄT

Ständig dreht sich der Radarschirm und fängt dabei elektrische Wellen auf. Verstärkt erscheinen dann Impulse auf dem Leuchtschirm. Mit dem Lauschgerät kannst Du ganz schwache Töne erfassen und elektronisch verstärken, z. B. Vogelstimmen im Freien.



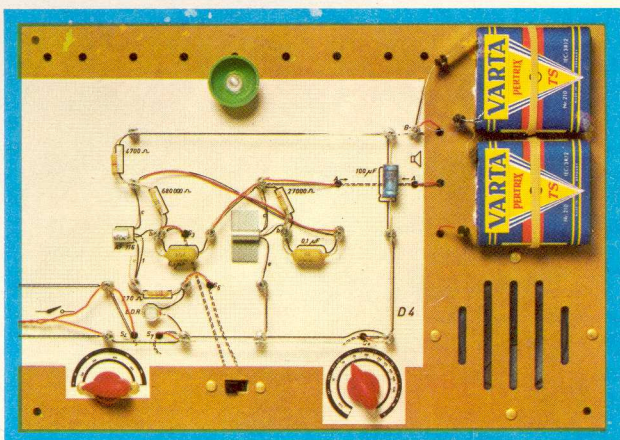
## AUTOMATISCHES BLINKLICHT

Rot, gelb, grün. Im pausenlosen Wechsel regulieren Ampeln den Verkehrsstrom unserer Städte elektronisch. Auch Deine Blinklichtanlage wird elektronisch gesteuert.



## EINBRECHER-ALARMANLAGE

Revierwache 15 in einer Großstadt. Plötzlich schrillt die Signalglocke für die Großbank in der Hauptstraße. Sofort jagt der Polizeistreifenwagen 7 zum Tatort, und der Einbrecher wird gefaßt. Deine Einbrecher-Alarmanlage reagiert ebenfalls sofort durch Licht- oder Tonsignale.







# MECHANIK- EXPERIMENTE

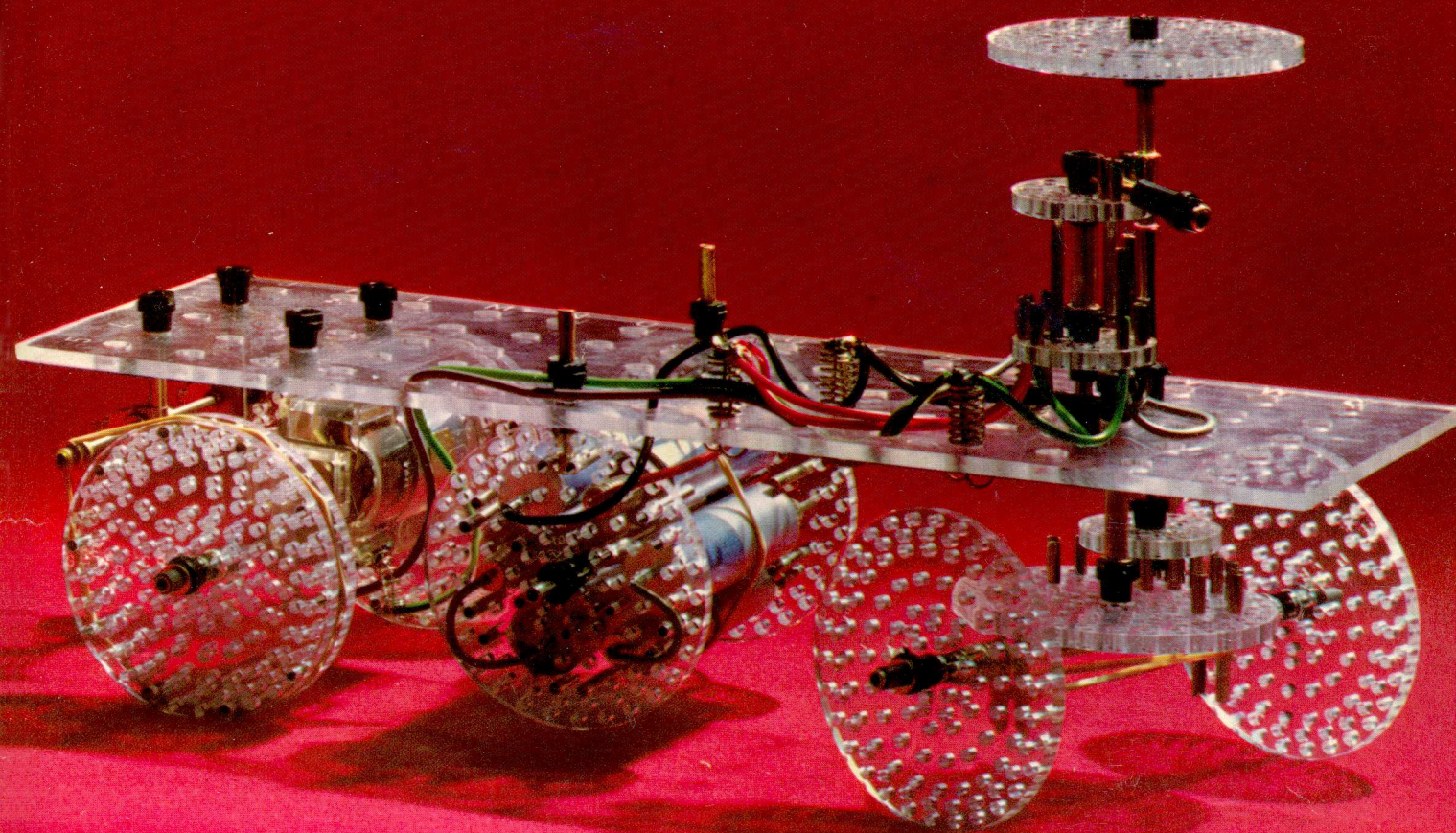


Der Universal-Baukasten mit Elektromotor. Du hast unbegrenzt viele Bastel- und Spielmöglichkeiten: Kranwagen, Raupenschlepper, Rammen, Uhren, Lichtanlagen, Windräder, Wasser- und Luftpumpen sind nur einige Beispiele. Alle sind durchsichtig. Du kannst von außen beobachten, wie der Elektromotor den ganzen Mechanismus in Bewegung setzt, wie die Räder ineinandergreifen. Über 700 Bauteile erlauben Dir auch größere Konstruktionen mit technischem Pfiff. Du kannst diesen Kasten auch mit dem Elektronik-Baukasten kombinieren und dann Deine Anlagen elektronisch steuern.

DM 79,—







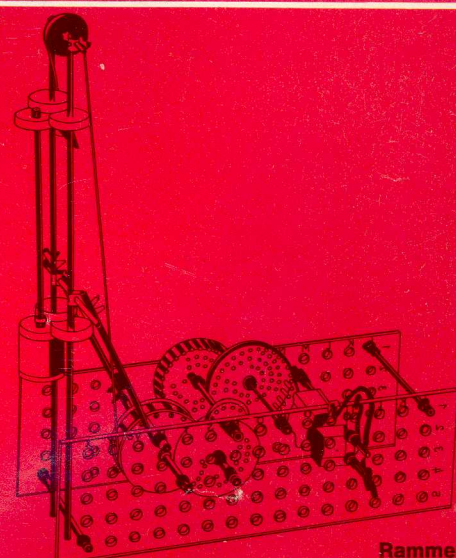
Lastwagen



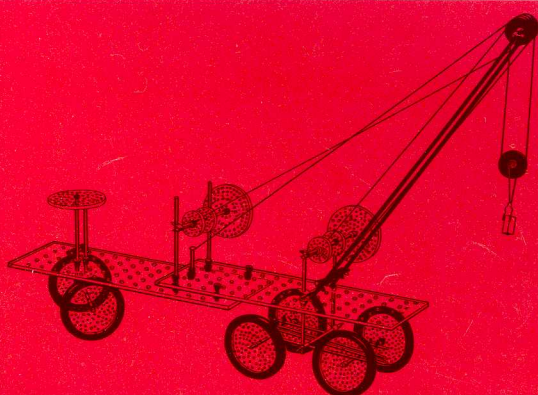
Blinklicht



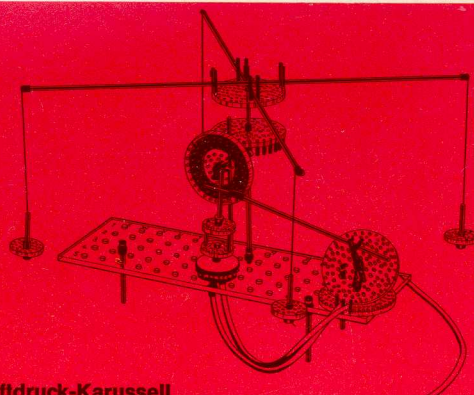
Tischuhr



Ramme



Kranwagen



Luftdruck-Karussell





# RADIO-EXPERIMENTE

Dein erstes Radio soll ein selbstgebasteltes sein! Was meinst Du, wieviel Spaß das macht. Du lernst dabei gleich alle Teile kennen, die auch das große Radio hat. Ohne daß Du es merkst, bist Du ein kleiner Rundfunk-Techniker.



## Baukasten RE 1:

daraus entsteht ein Transistor-Radio mit Kopfhörer.  
Inhalt: 24 elektrische – 126 mechanische Teile

**DM 44,50**

## Baukasten RE 2:

das wird das selbstgebastelte Radio mit Lautsprecher. Sogar ein Anschluß für Plattenspieler und Mikrofon ist dran – und ein „Mikrofon“ liegt bei. Du wirst staunen, was Dir dies Transistorgerät alles „heranholt“. Beide Baukästen haben noch einen Vorteil: sie sind ausbaufähig. Du kannst sie erweitern, z. B. auch ein Morsegerät daraus bauen.

Inhalt: 31 elektrische – 143 mechanische Teile

**DM 63,—**

**Baukasten RE 1 a:** ergänzt RE 1 zu RE 2. **DM 19,50**



Technische Änderungen und Preisänderungen vorbehalten.  
Gültig ab August 1965  
Deutsche Philips GmbH Abteilung für Lehrmittel,  
2 Hamburg 1 Postfach 1093



...nimm doch  
**PHILIPS**